

C1_ESCALA DE TÉCNICOS ESPECIALISTAS DE EDICIÓN Y MEDIOS AUDIOVISUALES
ESPECIALIDAD PRODUCCIÓN Y MEDIOS AUDIOVISUALES

TEMARIO PROMOCIÓN INTERNA

PARTE ESPECÍFICA

1. La cámara fotográfica digital: Características, partes y elementos tecnológicos. Controles y funciones. Sistemas, tipos y formatos. Accesorios de cámara y mantenimiento. Sistemas de transferencia a ordenadores.
2. Fotografía digital: formatos informáticos de imagen, formatos de compresión. Procesamiento de imágenes. Almacenamiento. Parámetros impresión.
3. Software de tratamiento de imagen fija: Adobe Photoshop.
4. Grabación de vídeo. La cámara de vídeo: tipos de cámaras con sus parámetros técnicos, partes fundamentales y sus funciones, configuración y mantenimiento preventivo. tipos de planos y movimientos. Formatos de grabación. Sistemas de compresión de vídeo digital.
5. La edición de vídeo digital: tipos de equipos con sus parámetros técnicos, configuración de hardware y software. Edición y montaje de video. Hardware y Software. Procesos. Sistemas de edición no lineal. Programas de edición digital. La edición en vídeo, sistemas y modos de edición. Tecnologías y configuraciones.
6. Operación de software de edición digital: Adobe Premiere.
7. El sonido. Sus fundamentos. Sistemas de grabación y reproducción de sonido.
8. Los micrófonos. Características, tipología y utilidades.
9. La iluminación. Tipos de lámparas y focos. Tipos de iluminación: La iluminación de interiores y de exteriores.
10. El proceso de producción audiovisual. La realización. Configuración de una realización. El plató de televisión. La organización del centro de producción audiovisual.
11. Condiciones de visibilidad y acústicas de las salas. Diseño, organización y mantenimiento de la dotación de equipos audiovisuales de aulas.
12. La producción multimedia. El proceso de producción en multimedia. Productos y servicios multimedia. Hardware de aplicación multimedia, configuración de sistemas y equipos. Integración de vídeo, imágenes y sonidos en páginas web. Herramientas para crear contenido multimedia.
13. Sistemas de videoconferencias: Meet, Teams. Aspectos básicos de uso: Audio y video, chat, Panel de asistentes, Contenido compartido, grabaciones, ajustes, subtítulos, sondeos y grupos de trabajo. Resolución de problemas: compatibilidad de navegadores, conexión de red. Gestión de grabaciones.
14. OBS: software para transmisión de medios. Gestión de usuarios. Credenciales para emitir streaming. Configuración y grabación de streaming.
15. Imagen e identidad corporativa: Concepto y aplicación en la universidad de Zaragoza.

16. Competencias Digitales: Creación de contenido digital. Comunicación y colaboración. Software. Contenido del documento. Presentación y difusión. Conocimiento de los formatos de archivos.