

PERFIL INFORMÁTICA/O

Para DIGITALIZACIÓN DE PATRIMONIO

Lenguajes de marcado XML, RDF, METS y TEI

Funciones: Soporte didáctico para los requerimientos de utilización de XML y otros lenguajes de marcado orientados a la generación de metadatos en diferentes formatos, especialmente en Dublin Core, MARC21 y Europeana Data Model. El docente tendrá como objetivo orientar a los alumnos en la utilización del lenguaje XML y en la utilización de modelos y plantillas de metadatos **DTD's**, y Schemas con APIs específicas y softwares como el OXYGEN XML.

JAVA Scrip

Funciones: Soporte de programación de Scrips orientados a su utilización en Adobe Photoshop o similares que realicen tareas programadas específicas. Su función será la de generar un Scrip que permita automatizar algunas labores, concretamente la de selección y corte de los objetos documentales digitalizados para una gestión de posproducción rápida y mucho más eficaz.

Funcionamiento y gestión de repositorios OAI

Funciones: Soporte didáctico y seguimiento que permita la comprensión y el funcionamiento de los repositorios basados en protocolo OAI/PMH para que los alumnos obtengan una experiencia directa de funcionamiento y de los protocolos concretos para este tipo de repositorios, así como la inclusión y gestión de los objetos digitales y de sus metadatos.

Soporte WEB

Funciones: Soporte de la programación y la gestión de la web en sus aspectos técnicos y de programación avanzada allá donde sea necesario. La gestión de la web se realizará con un CMS basado en Wordpress, sin embargo en algunos casos será necesario acudir a programación en html u otros lenguajes de programación.

Para TURISMO

APLICACIONES

Funciones: Didáctica de desarrollo de APPs con programas específicos para ello. Los programas de desarrollo pueden ser variables dependiendo de los conocimientos del personal docente pero algunos de ellos podrían ser: iBuild App, Appcelerator Titanium, PhoneGap, appery.io, etc... **El objetivo final es que los alumnos aprendan a realizar una app básica basada en alguno de los software específicos.**

REALIDAD AUMENTADA

Funciones: Didáctica orientada a la programación de realidad aumentada con alguno de los softwares de mercado como, por ejemplo, GEOAUMENTATY u otros softwares de Realidad Aumentada.

Soporte WEB

Funciones: Soporte de la programación y la gestión de la web de turismo en sus aspectos técnicos y de programación avanzada allá donde sea necesario. La gestión de la web se realizará con un CMS basado en Wordpress, sin embargo en algunos casos será necesario acudir a programación en html u otros lenguajes de programación.

Para ARQUITECTURA

SOFTWARE

Profesional con altas capacidades de manejo 3D tipo Blender así como infografías y vídeos promocionales. Exportación desde Revit o Blender, para explotar visualmente un proyecto de bien patrimonial y convertirlo en material atractivo para el usuario (maquetas, planos, infografías, vídeo, renders), incluso vinculándolo con posibilidad de realidad aumentada. Altas capacidades gráficas con Photoshop y tratamiento de imagen y fotografía. Conocimiento en impresión 3D. Conocimiento y manejo de programas de fotogrametría (Photoscan, Pix4D...). Capacidad de programación básica ofimática para poder automatizar toma de datos en trabajo de campo (punteo fichas tablet), y posterior exportación a un programa tipo Excel o Qgis para volcado automático y trabajo de esos datos.

REALIDAD AUMENTADA

IDEM Turismo para poder usar aplicaciones que permitan visualizar monumentos donde **“montar”** nuestros proyectos virtuales (intervenciones, paisaje, museografía de iglesias, etc.). Uso de aplicaciones tipo App móvil para uso de realidad aumentada.

Soporte WEB

Soporte web básico para poder hacer un blog, subir contenidos, publicar, etc.

FUNCIONES

Apoyo en cuestiones de programación informática de los tres monitores de la Escuela Taller, según los contenidos expresados anteriormente.

SE OFRECE

Contrato

- 8 meses Octubre 2019 a mayo 2020 ambos incluidos
- 60% jornada. (3 días a la semana a concertar. Los viernes de obligada asistencia)
- Horario de 8 a 15 h.

Lugar de trabajo

- Escuela Taller Ribera Alta del Ebro.
- Alagón. Sede de la Comarca de la Ribera Alta del Ebro.

Ingresos netos

- 1.121,55 € (puede variar en función de las retenciones del IRPF.)

Ingresos brutos

- 1.470,00 €